

le musée de l'interaction

Wendy Mackay, Michel Beaudouin-Lafon
novembre 2006

mackay@lri.fr, mbl@lri.fr
insitu.lri.fr/imuseum, imuseum.lri.fr

l'équipe

responsables :

Wendy Mackay (INRIA Futurs)
Michel Beaudouin-Lafon (U. Paris-Sud)

participants :

Caroline Appert (doctorante, U. Paris-Sud)
Jean-René Courtois (ingénieur, Convivio)
Emmanuel Pietriga (INRIA Futurs)
Nicolas Taffin (graphiste, Convivio)

financement : réseau européen Convivio

l'origine du projet

l'absence de répertoire des techniques
d'interaction limite :

- l'exploration de l'histoire de l'interaction

- l'enseignement de l'interaction

- la comparaison des travaux de recherche à l'existant

- le transferts des résultats de recherche vers l'industrie

solution:

une collection accessible en ligne, cohérente et
complète, de systèmes interactifs et de techniques et
dispositifs d'interaction

notre vision

fournir une source rassemblant les techniques
d'interaction historiques et nouvelles :

le musée de l'interaction

un musée en ligne avec des *entrées* présentant
les systèmes interactifs et les techniques et
dispositifs d'interaction et des *expositions* qui
présentent et analysent ces entrées.

auditoire

recherche académique :

chercheurs en IHM

enseignants

étudiants

monde industriel :

concepteurs d'interface

développeurs

managers

stratégie

créer un site web dynamique :

entrées - pour chaque technique d'interaction

expositions - présentations thématiques d'entrées

avec des fonctions de recherche, de navigation et de personnalisation

créer un processus pour collecter systématiquement de nouvelles entrées et expositions :

impliquer les chercheurs et les designers d'interface pour collecter des contenus dynamiques (photos, vidéos, applets, ...)

où en sommes-nous ?

Organisation de deux symposia

Paris

Seattle

Site Web du projet: <http://insitu.lri.fr/imuseum>

Site Web du musée: <http://imuseum.lri.fr>

Design graphique en cours

On attend vos entrées !

Paris symposium





